

OSTRZEŻENIE DOTYCZĄCE ZDROWIA I BEZPIECZEŃSTWA UŻYTKOWNIKA GOGLI VR W TRAKCIE WIRTUALNEJ WYCIECZKI

1. Przed przystąpieniem do używania sprzętu VR każdy uczestnik wirtualnej wycieczki powinien zapoznać się z poniższym ostrzeżeniem, aby uniknąć kontuzji i odczucia dyskomfortu.
2. W razie wcześniejszego występowania chorób serca, drgawek lub innych objawów epileptycznych, chorób układu nerwowego; zaburzeń psychicznych (np. stany lękowe lub zespół stresu pourazowego); schorzeń wpływających na zdolność bezpiecznego wykonywania aktywności fizycznych, a także w przypadku ciąży lub podeszłego wieku, przed rozpoczęciem korzystania z urządzeń VR należy skonsultować się z lekarzem.
3. Osoby, u których występowały w przeszłości ww. schorzenia, zobowiązane są poinformować o tym przewodnika przed rozpoczęciem wirtualnej wycieczki.
4. W ww. przypadkach korzystanie ze sprzętu VR nie jest możliwe.
5. Z urządzeń VR nie należy korzystać w przypadku choroby, zmęczenia, bycia pod wpływem alkoholu, środków odurzających, leków lub braku ogólnego dobrego samopoczucia, ponieważ mogą one przyczynić się do pogorszenia tego stanu.
6. Należy zawsze stosować się do środków ostrożności oraz bezwzględnie przestrzegać poleceń organizatora podczas wirtualnej wycieczki!
7. Sesja powinna odbywać się na siedząco. Należy unikać wstawania z miejsca z goglami na oczach. Istnieje duże prawdopodobieństwo wystąpienia choroby lokomocyjnej.
8. Zawartość wyświetlana za pomocą urządzenia może być intensywna, absorbująca i bardzo rzeczywista oraz może wyzwać odpowiednią reakcję mózgu i ciała. Niektóre rodzaje zawartości (np. pełne przemocy lub silnie pobudzające) mogą prowadzić do niepożądanych efektów.
9. W przypadku wystąpienia któregoś z niżej wymienionych objawów, należy poinformować o tym pilota wycieczki i natychmiast przerwać sesję: drgawki, ruchy mimowolne, zawroty głowy, podwyższenie tętna, nagłe skoki ciśnienia krwi, utrata świadomości, atak paniki, napady lękowe, zaburzenia widzenia, zaburzenia równowagi, nudności, ból głowy lub oczu, objawy podobne do choroby lokomocyjnej lub jakiegokolwiek inne niepokojące objawy.
10. Objawy „choroby posymulacyjnej” (w tym ww.) mogą utrzymywać się przez kilka godzin po zakończeniu wirtualnej wycieczki. Jeżeli trwają zbyt długo lub nasilają się, należy bezzwłocznie udać się do lekarza.
11. Objawy te mogą zwiększać ryzyko kontuzji, gdy angażujemy się w działania w świecie rzeczywistym - aż do ich ustąpienia nie należy prowadzić samochodu, jeździć na rowerze i wykonywać innych czynności wymagających nienagannej równowagi i koordynacji oraz pełnej sprawności psychicznej.
12. Drgawki: Niektóre osoby (około 1 na 4000) mogą odczuwać bóle głowy, drgawki, drgawki epileptyczne, utraty świadomości spowodowane przez jasne rozbłyski i wzory. Drgawki takie spotykane są najczęściej u dzieci i młodzieży poniżej 20 roku życia.
13. Zakłócenia częstotliwości radiowych: Sprzęt emitują fale radiowe, które mogą mieć wpływ na otaczającą elektronikę, m.in. rozruszniki serca. Jeżeli masz wszczepiony rozrusznik lub inne urządzenie medyczne, nie należy korzystać z zestawu VR bez uprzedniego skonsultowania się z lekarzem.

14. Po założeniu gogli VR użytkownik nie widzi otoczenia. Dlatego podczas projekcji osoby postronne nie powinny wchodzić do pomieszczenia gdzie odbywa się wirtualna wycieczka, ponieważ grozi to obrażeniami.

15. Wyrażenie chęci skorzystania z wirtualnej wycieczki jest równoznaczne ze złożeniem przez uczestnika oświadczenia, iż zapoznał się on z treścią Ostrzeżenia dot. zdrowia i bezpieczeństwa użytkownika i akceptuje jego warunki. Oświadcza również, że nie ma żadnych przeciwwskazań zdrowotnych do korzystania z oferowanych usług oraz jest świadom korzystania z urządzeń VR na własną odpowiedzialność.

16. Biuro Podróży „Bonus -Travel” s.c. nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek obrażenia i uszkodzenia na zdrowiu oraz szkody materialne, wynikłe z niestosowania się do Ostrzeżeń dotyczących zdrowia i bezpieczeństwa użytkownika oraz poleceń pilota wycieczki.